

# JUEGO DE ANIMALES - 2



## **MATERIALES:**

Un tablero de cartón con casillas, cada una de las cuales contiene un animal diferente. Las casillas forman una ruta por la que avanzar.

Tres cajas de diferente color conteniendo tarjetas de su color. En estas tarjetas habrá preguntas:

- CAJA AZÚL (características)

- CAJA AMARILLA (alimentación, reproducción)
- CAJA ROJA (domésticos, salvajes, aire, mar, etc.)

## **EL JUEGO.**

Se avanza según los puntos de un dado. En la casilla que cae sacará una tarjeta de una caja y deberá contestar la pregunta impresa en ella.

En la primera tirada pondremos las preguntas de la caja azul que son más sencillas.

Cuando hayan tirado todos pasaremos a la caja amarilla y después a la roja y así sucesivamente.

Los premios por acertar la respuesta pueden ser muy variados, por ejemplo:

- Caja azul: Avanzar otra vez el mismo número de casillas que le ha salido en el dado
- Caja amarilla: un caramelo
- Caja roja: una piruleta